

Inspiration til en digital dagligdag

for pædagoger på småbørnsområdet



Af Eva Fog



Om hæftet

Inspiration til en digital dagligdag for alle pædagoger på småbørnsområdet
Af Eva Fog

Kontakt kan ske på eva@digipippi.dk, tlf. 20215121 samt evafog.dk

Layout: Kris Noer, <http://krisnoer.dk>

Billedemateriale: Licenserede stockfotos fra Adobe Stock
Version 2.0

ISBN 9788799919925 Udgivet af UB&U Media 2020

Må benyttes under licensvilkårene CC BY-NC-ND



Læs mere på <https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/>



Indholdsfortegnelse

Forord...	4
Det pædagogiske grundlag kort fortalt...	5
Valg af tablets...	6
Vælg gode apps...	7
Aktiviteter med digital teknik...	8
Anbefalinger - App producenter...	9
Anbefalinger - Teknik producenter...	10
Links & ordbog...	11



Forord

Dette hæfte er en guide til, hvordan man kan komme i gang med den digitale hverdag i daginstitutionerne uden at behøve forudgående teknisk forståelse.

Alle kan arbejde digitalt såfremt man er et nogenlunde velfungerende samfundsindivid. Niveauet, som den enkelte starter på er helt afhængig af interesse, eksponering og - i mange tilfælde - viljen til, at lade sig berøre.

Specielt i pædagogfaget er der mange med berøringsangst, eller direkte modvilje, mod digital teknologi. Årsager varierer fra, at det virker uoverskueligt over manglende forståelse af, hvad det skal gøre godt for, og frem til frygt. Frygt for, hvad det gør ved os og ved vores børn. Frygt for, at det løber fra os og at vi ikke kan nå at følge med.

Det sidste kan jeg så med det samme slå fast vil ske. Intet menneske kan følge med teknologien, men det behøver vi heller ikke for at være aktive brugere.

Som en, der har været med 'på bølgen' siden 1991 kan jeg fortælle at der - på trods af alle de nye opfindelser - heldigvis forbliver fællesnævnerne at tage udgangspunkt i. Det er disse vi skal have fokus på, og ikke om hvordan den nyeste app eller gadget¹ skal bruges.

Det digitale er ikke en universal løsning - det er et faktum og en helt ny verden af muligheder, som absolut er værd at udforske!



Det pædagogiske grundlag kort fortalt

Teknik gennemsyrrer vores samfund, og som vi nok alle ved, også børnenes hjemmeliv.

Meget få familier er gået teknologibølgen forbi, og det hele er sket så hurtigt, at mange ikke har nået at tænke sig om. Vi har på mange måder ikke fået et forhold til den digitale teknologi, som fremmer vores udvikling.

Der er al for meget passiv forbrug og alt for lidt aktiv brug, som skaber noget af værdi. Hvadenten den værdi er kreativ, menneskelig eller læringsorienteret, har pædagoger en masse styrker som vi må benytte os af i dette 'nye' felt.

Ved, at bruge digital teknologi på lige fod med andre aktiviteter, skabes en sund og divers brug og forståelse. Fra, at være et ekskluderende redskab, gøres den digitale teknologi til endnu et udfoldelsesrum, hvor leg og den medfølgende læring blomstrer.

Som pædagoger danner man meget af barnets forståelse for verdenen, for andre og for dem selv. Noget, som der desperat mangler i den nuværende digitale verden. Ved, at bruge digital teknologi med små børn, gør vi det til en naturlig del af livet og ruster børnene bedre til, at begå sig i det multivers, som den digitale teknologi har bragt med sig.



Valg af tablets

Den nemmeste måde, at bruge digital teknologi sammen med små børn, er ved, at bruge tablets.

Når det kommer til valg af **tablet²**, er der reelt kun 3 valgmuligheder:

Apples iPad, en Android tablet eller en Windows tablet.

Alle har fordele og ulemper, som det kort beskrives i skemaet herunder.

	Fordele	Ulemper
iPad	<ul style="list-style-type: none">- Meget brugervenlig- Mange børneegnede apps- Kontrol af apps	<ul style="list-style-type: none">- Dyr i anskaffelse- Dyr i reparation- Lukket operativsystem³
Android	<ul style="list-style-type: none">- Fås i mange varianter- Mange børneegnede apps- Billig	<ul style="list-style-type: none">- Alt for mange producenter- Meget lidt kontrol med apps- Kræver antivirus software
Windows	<ul style="list-style-type: none">- Fås i flere varianter- Hurtig overgang til PC på senere tidspunkt- Oprettelse af flere brugere	<ul style="list-style-type: none">- Få apps til børn- Lukket operativsystem- Endnu ikke egnet til helt små børn



Vælg gode apps

Apps kan være et sandt gedemarkede, at finde rundt i.

Nogle apps påstår de er gratis, men er det faktisk ikke, mens andre tager sig enormt godt betalt for næsten ingenting.

Selvom der i de forskellige App Stores lægges op til, at brugere anmelder apps de godt kan lide, sker det ikke altid.

Her er nogle gode råd, som kan sikre, at du ikke køber 'katten i sækken'.

<p>Gratis eller 'gratis' Kig altid ekstra godt efter, om en app virkelig er gratis eller, om den tilbyder køb i app'en eller har puttet reklamer i app'en</p>	<p>Kig efter prøveversioner Hvis du har fundet en app, som ser interessant ud og koster penge, har producenten mange gange en begrænset men gratis prøveversion</p>
<p>Aldersgrænser I App Storen vil der være en overordnet aldersgrænse, men selve app'en har tit en mere specifik en under beskrivelsen. Det gør det nemmere, at finde de rette apps</p>	<p>Søg efter apps De apps du ser, når du går ind i en App Store er dem, som har solgt mest eller får speciel opmærksomhed. Det er ikke det samme som, at de er de bedste.</p>
<p>Gode søgeord Brug ord som børn, barnehave, baby, toddler, kindergarden og lignende når du leder efter apps. Ord som dansk hjælper med, at finde apps med dansk tale og skrift</p>	<p>Kendte mærker Mange af de store firmaet, som laver ting til børn har også apps. Det er dog ikke et kvalitetsstempel, så lad være med at hente en app kun pga. navnet. Det skuffer tit</p>



Aktiviteter med digital teknik

Tegne og male Arbejd med farver, tegn og print ud, lav perleplade designs, mal og tegn uden oprydning og med fortrydelsesmulighed	Billede og videoproduktion Brug billede og videomediet til, at reflekterer over den verden vi lever i. Fang det som er i barnets verden og har dets interesse. Dokumenter arbejdet der gøres
Historiefortælling Hør, se eller læs eksisterende historier, lad barnet skabe sine egne og skab dem sammen	Musik Skab musik, leg med lyde, øv sange og skab nyt, lær instrumenter at kende
Hukommelse Vendespil, puslespil og skattejagter i nærområdet	Motorik og krop Hvad hedder de forskellige dele på os og hvad kan de? Arbejd med både fin- og grovmotorik gennem spil og lege
Bogstaver og ord Leg med bogstaverne, skriv og stav, lær lydene, sæt navn på ting	Talforståelse Lær om tallene, tiden og enkel matematik
Kodning Lær at give kommandoer i den rigtige rækkefølge, lær fejlfinding og søgning	Formgivning og forståelse Arbejd med de forskellige former, hvad man kan skabe med dem og ændre på dem
3D print og design Skab ting og print dem ud. Arbejd med formgivning og muligheden for, at skabe ud fra sin egen fantasi	Natur Leg med flora og fauna, fra jord til bord, dyr fra forskellige steder og årstidernes gang



Anbefalinger - App producenter

Der er et hav af producenter, som laver apps og/ eller gadgets der er værd at bruge. Priserne varierer meget, men alle som er nævnt her er producenter der står for kvalitet. De er alle sammen nogle, som ønsker at gøre det bedre, sjovere og nemmere for børn, såvel som voksne. Producenterne nævnes frem for individuelle produkter.

App producenter som KRÆVER udstyr

App producenter som IKKE behøver udstyr





Anbefalinger - Teknik producenter

Producenter af digital teknik



littleBits®



Producenter af 3D printere

MakerBot

Ultimaker





Links & Ordbog

Producenter

TocaBoca - <http://tocaboca.com>

Tiggly - <http://tiggly.com>

TinyBop - <http://tinybop.com>

Dr. Panda - <http://drpanda.com>

LEGO - <http://lego.dk>

Osmo - <http://playosmo.com>

Bee-Bot - <http://bee-bot.us>

littleBits - <http://littlebits.cc>

Ozobot - <http://ozobot.com>

KUBO Robot - <http://kubo-robot.com>

Wonder Workshop - <http://makewonder.com>

SmartGurlz - <http://smartgurlz.com>

Makey Makey - <http://makeymakey.com>

Makerbot - <http://makerbot.com>

Ultimaker - <http://ultimaker.com>

XYZ printing - <http://xyzprinting.com>

Anbefalet forhandler

it og leg

IT og leg - <http://itogleg.dk>

Links

Medierådet for Børn og Unge - <http://medieraadet.dk>

Rapport - Digitale medier i småbørnshøjde - <http://bit.ly/dfiSmaaBoern>

Digital teknik for småbørnspædagoger - <https://www.facebook.com/groups/digitaltek/>

Rapport - Brug af digitale redskaber i dagtilbud - <http://bit.ly/digiTilbuddagInst>

Mini makerspace - <http://minimakerspace.dk/>

Ordbog

1 - **Gadget** er en fællesbetegnelse for et mindre, teknologisk apparat, som har en bestemt funktion

2 - **Tablet** er det korte navn for en tabletcomputer. En håndholdt, trykfølsom mini computer, som styres ved hjælp af fingre eller specialfremstillede penne

3 - **Operativsystem** er navnet på det, som får computere, tablets og mobiler til, at virke.